



BANQUE des  
**TERRITOIRES**



## VILLE DE DEMAIN



### Protocole d'expérimentation d'un îlot de chaleur à Lyon

#### Un test d'aménagement durable

Un site d'expérimentation sur les futures espaces publics du quartier Lyon Part-Dieu a testé des solutions innovantes en matière d'adaptation au changement climatique, avec une modélisation microclimatique de solutions d'atténuation des îlots de chaleur.

Le site comprenait deux dispositifs à savoir une table d'expérimentation et des planches d'essais grandeur nature.

La table d'expérimentation se dotait de 12 matériaux de sols différents. Six d'entre eux étaient « à albédo variable » : leurs caractéristiques d'absorption ou de réflexion de la chaleur et de la lumière variaient selon les saisons pour améliorer le climat local (plus frais en été, plus chaud en hiver).

Les planches d'essais grandeur nature visaient à tester sur les matériaux et motifs, les modalités d'entretien et de maintenance ainsi que les dispositifs d'infiltration des eaux pluviales en secteur urbain.

Des données économiques ont été fournies grâce aux dispositifs permettant de vérifier et optimiser les coûts de mise en œuvre, de gestion et d'entretien.

#### Les résultats

L'opération était inédite par son ampleur et sa réalisation dès la conception de l'aménagement.

Les mesures ont mis en évidence de fortes différences dans le comportement thermique des matériaux. Elles confirment notamment que l'utilisation du granit, prévue dans les principaux aménagements à venir du quartier, offre plus de confort que les matériaux traditionnels d'espaces publics (asphalte et béton). Le granit permet notamment la diminution d'heures « chaudes » de 24 % l'été.

La Banque des Territoires, opérateur du Programme d'Investissements d'Avenir, a pris part à ce projet qui contribue à l'amélioration des différents phénomènes produits sur les îlots de chaleurs urbains.



LE GRAND PLAN  
D'INVESTISSEMENT

**158 k€**

Ville de demain

**6 mois**

d'expérimentation

**1,3 M€**

Montant total de  
l'investissement

